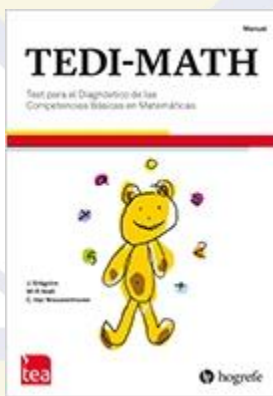




TEDI MATH, Test para el Diagnostico de las Competencias Básicas en Matemáticas.

Autor: J. Grégoire, M.P. Noël y C. Van Nieuwenhoven

Adaptadores: M.J. Sueiro y J. Pereña (Dpto. de I+D+i de TEA Ediciones)



Aplicación: Individual

Tiempo: 45 a 60 Minutos Aproximadamente

Edad: 4 a 8 Años

No. de Ítems: 25 test

Sistema de Corrección: Manual

Aunque sea un fenómeno poco conocido, la discalculia es muy frecuente en los niños, pues diversos estudios epidemiológicos indican que las dificultades en las matemáticas se dan entre 3,6 y el 6,3% de los casos, es decir, tasas casi idénticas a las que presenta la dislexia. El DSM-IV lo incluye entre los trastornos del aprendizaje, con el nombre de trastorno de cálculo, junto a los trastornos de la lectura y de la expresión escrita.

La evaluación de trastornos del cálculo se ha realizado normalmente, tanto en el ámbito escolar como en el diagnóstico psicológico, mediante test de rendimiento, e incluso éstos en gran parte no suficientemente estudiados, validados y tipificados. Pero los test de rendimientos no son suficientes para evaluar este importante trastorno porque, por su propia naturaleza, están pensados para detectar que existe un problema pero no puede informar de qué clase de problema se trata y, mucho menos, de como podemos intervenir para corregirlo.



TEDI-MATH es una completa batería en la que los test construidos con referencia a un modelo coherente de funcionamiento cognitivo y dirigidos a evaluar específicamente los diferentes procesos cognitivos que es necesario desarrollar y dominar para poder manejarse con soltura en el campo de las matemáticas. Cuenta con 25 test diferentes agrupados en las grandes áreas de comprensión y conocimiento que es necesario ir dominando paulatinamente: Contar, Numerar, Comprensión del Sistema Numérico, Hacer operaciones, etc.

De esta forma **TEDI-MATH** se convierte en un instrumento de diagnóstico extremadamente valioso. No es una mera prueba de evaluación del rendimiento escolar sino una batería estructurada y completa que permite comprender las causas profunda de los fenómenos observados y, consecuentemente diseñar programas de intervención adaptados a las necesidades de cada niño.

Consta de 25 pruebas diferentes agrupadas en 6 grandes ámbitos de conocimiento numérico (Contar, Numerar, Comprensión del Sistema Numérico, Operaciones, Estimaciones del Tamaño).

EL JUEGO COMPLETO INCLUYE:

1 manual técnico

25 Cuadernillos de Anotación

Cuadernos de estímulos A-B-C

Material manipulativo