



EL JUEGO DE LAS PISTAS

Autor: N. J. Bisenius y M. Norris

Adaptadores: (Dpto. de I+D+i de Tea Ediciones)



Aplicación: Individual y Colectiva

Tiempo: Variable

Edad: 6 a 12 años

Juego de Intervención

Atractivo juego diseñado para ayudar a aquellos niños y adolescentes con problemas de comprensión de la comunicación social (interpretación de situaciones sociales, de expresiones faciales, de lenguaje corporal o de lenguaje metafórico) ya sean vinculados a trastornos del espectro autista o a otro tipo de dificultades socioemocionales.

Tiene como objetivo de proporcionar a los terapeutas, los maestros y los padres un conjunto de recursos que pueden utilizar para ayudar a los **niños y adolescentes con trastornos del espectro autista u otros problemas socioemocionales** a prestar atención y a comprender las **expresiones faciales**, el **lenguaje corporal** y otros aspectos de la **comunicación social**.

Las tarjetas y las actividades del juego que se proponen pueden ayudar a los niños a desarrollar el hábito de percibir el contexto social y de obtener conclusiones a partir de las observaciones, es decir, de detectar las expresiones faciales y el lenguaje corporal con el fin de imaginar los pensamientos y sentimientos asociados a los mismos.



El juego de las pistas es **flexible, eficaz y adaptable** por lo que puede utilizarse para trabajar con niños y con adolescentes de diversas edades que tengan dificultades socioemocionales tanto ligeras como de mayor gravedad. Las actividades no son rígidas, sino que los terapeutas, los profesores y los propios niños podrán descubrir otras aplicaciones a partir de las tarjetas que se incluyen en el juego.



EL JUEGO COMPLETO INCLUYE:

5 mazos de tarjetas

Pistas (15)

Caras y sentimientos (40)

Lenguaje corporal (48)

Las 5 preguntas (10)

En otras palabras (112)

100 fichas de puntos

1 ruleta