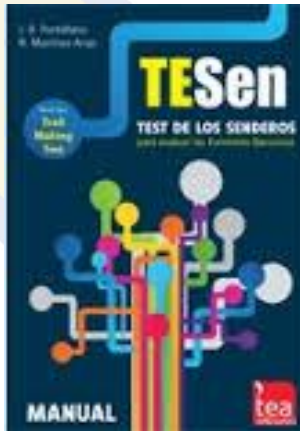




# TESEN Test de los Senderos para evaluar las funciones ejecutivas

*J.A. Portellano y R. Martínez Arias*



**Aplicación:** Individual

**Tiempo:** 8 a 10 minutos aproximadamente

**Edad:** 16 años en adelante

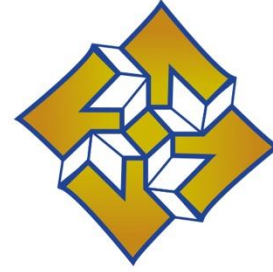
**No. de Ítems:** 4 Senderos

**Sistema de Corrección:** Pin de Usos x 25

El TESEN es una prueba que sirve para realizar una evaluación general de las funciones ejecutivas, centrándose en la medida de la capacidad de planificación mediante la realización de una tarea visomotora. Por la sencillez de su aplicación puede ser aplicado a poblaciones muy variadas, incluidas aquellas con un nivel educativo bajo.

Pretende ser un instrumento útil de cribado o screening para la detección de alteraciones en el funcionamiento ejecutivo de numerosas poblaciones neuropsiquiátricas, ya que ofrece un sistema de corrección rápida que permite obtener una puntuación total de ejecución en pocos minutos. Puede ser utilizado con varias finalidades, a continuación se citan algunas:

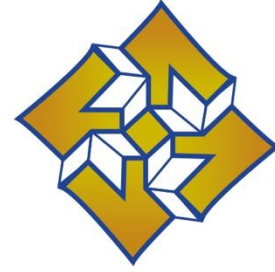
- ✓ Determinación de la eficiencia del funcionamiento ejecutivo en ámbitos laborales, educativos, sociales, periciales, deportivos o de otra índole.
- ✓ Determinación de la eficiencia en el funcionamiento ejecutivo en muestras clínicas que presenten algún tipo de alteración neurocognitiva, especialmente prefrontal: daño cerebral adquirido, psicosis, abuso de sustancias, epilepsia, enfermedades neurodegenerativas, etc.



- ✓ Investigación de las diferencias individuales en muestras de personas normales.
- ✓ Determinación de la existencia de posibles perfiles que definan cada una de las patologías neuropsiquiátricas.
- ✓ Control evolutivo de las personas que están recibiendo tratamiento de rehabilitación neuropsicológica.

**Componentes de la Funciones Ejecutivas y su significado:**

COMPONENTE	SIGNIFICADO
▪ <b>Actualización</b>	Adquisición, inserción y manipulación de nuevas informaciones para resolver problemas novedosos y complejos.
▪ <b>Flexibilidad</b>	Adaptación de las respuestas a nuevas contingencias, generando nuevos patrones de conducta que faciliten la alternancia.
▪ <b>Inhibición</b>	Supresión de la información no relevante o de las respuestas automáticas que resultan inapropiadas para realizar eficazmente una determinada actividad.
▪ <b>Planificación</b>	Capacidad para identificar y organizar las secuencias necesarias para alcanzar un objetivo. Implica la capacidad para anticipar, ensayar y ejecutar secuencias complejas, teniendo en cuenta la perspectiva prospectiva.
▪ <b>Toma de decisiones</b>	Capacidad para seleccionar la opción más adecuada en un contexto dado entre un repertorio de alternativas disponibles.
▪ <b>Velocidad de procesamiento</b>	Capacidad para emitir la respuesta más eficiente en el menor tiempo posible.



**EL JUEGO COMPLETO INCLUYE:**

**1 manual técnico**

**1 pin de corrección por 25 usos no tienen caducidad (Incluye 25 Ejemplares y 25 Hojas de anotación)**