



# ISRA. Inventario de situaciones y respuestas de ansiedad

*Autor: J. J. Miguel Tobal y A. R. Cano Vindel*



**Aplicación:** Individual o Colectiva

**Tiempo:** 50 minutos aproximadamente

**Edad:** A partir de los 16 años

**No. de ítems:** 23 situaciones

**Sistema de corrección:** Manual

## **Evaluación de Respuestas Cognitivas, Fisiológicas y Motoras de Ansiedad ante Situaciones de la Vida Cotidiana.**

El formato incluye tanto situaciones como respuestas. La tarea del sujeto consiste en expresar la frecuencia con que en él, se manifiestan una serie de reacciones ansiosas ante distintas situaciones.

De cara a la evaluación, este instrumento permite la obtención de una información más detallada y completa al evaluar situaciones, respuestas, interacción entre ambas, y los tres sistemas de respuesta por separado.

Con vistas al tratamiento, ofrece la posibilidad de una exploración previa que nos dé las pautas sobre situaciones más problemáticas para el sujeto, respuestas a modificar y tratamientos más indicados para el caso.



**Los factores se han definido de la siguiente forma:**

**FACTOR I: Situaciones que implican evaluación y asunción de responsabilidades.**

Está definido por situaciones tales como hablar en público, hacer un examen o una prueba, tomar una decisión o resolver un problema, ser observado en el trabajo, recibir críticas o posibilidades de ser evaluado negativamente, etc.

**FACTOR II: Situaciones sexuales y de interacción social.**

Está formado por situaciones de tipo de: ir a una cita con una persona del otro sexo, o en una situación sexual íntima, asistir a una reunión social o conocer gente nueva, esperar a alguien en un lugar concurrido, etc.

**FACTOR III: Situaciones Fóbicas.**

Incluye situaciones en las que aparece como elemento central algún estímulo típicamente fóbico, tales como viajar en avión o en barco, los lugares altos o las aguas profundas, observar escenas violentas, los dentistas y las inyecciones, las multitudes y espacios cerrados, etc.

**FACTOR IV: Situaciones habituales o de la Vida Cotidiana:**

Recoge situaciones tales como: a la hora de dormir, por nada en concreto, situaciones del trabajo o estudio, etc.

**EL JUEGO COMPLETO INCLUYE:**

**1 manual Técnico**

**25 Ejemplares**

**25 Hojas de perfil – Sistema de respuestas**

**25 Hojas de perfil – Rasgos específicos**