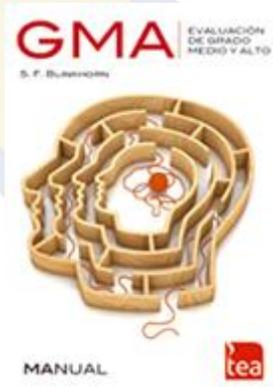


GMA – Evaluación de Grado Medio y Alto

Autor: S. F. Blinkhorn

Adaptadores: Dpto. de I+D+i de TEA Ediciones



Aplicación: Individual o Colectiva.

Tiempo: 30 Minutos cada prueba

Edad: Adultos

No. de Ítems: 33, 60 y 115 respectivamente

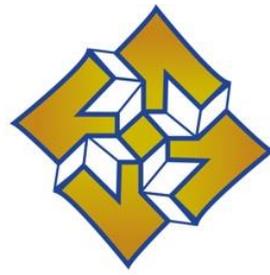
Sistema de Corrección: Autocorregible

La **GMA** está diseñada para ser usada en procesos de reclutamiento, selección y evaluación de titulados, en la evaluación de potencial directivo para promociones y en el reclutamiento de personas con formación incompleta, pero con capacidad para terminar una carrera.

Incluye tres áreas de evaluación: numérica, verbal y abstracta.

GMA NUMÉRICO (GMA - N): Fueron diseñadas en respuesta a ciertas necesidades referentes a la evaluación del razonamiento numérico en titulados superiores, está estructurada para ser aplicada bajo presión del tiempo; esto en parte, se hizo así para forzar a los candidatos a estimar y juzgar, en lugar de emprender arduas y laboriosas operaciones matemáticas.

GMA VERBAL (GMA – V): Fueron diseñadas ante la necesidad que existe en puestos de mando de evaluar, de manera imparcial, el sentido y la lógica de la información verbal, se compone de textos extraídos de publicaciones generales, a veces algo técnicas, pero nunca exclusivas de trabajadores con un gran conocimiento técnico.



GMA ABSTRACTO (GMA - A): Profundizan en habilidades comúnmente abordadas por la literatura científica bajo etiquetas como “inteligencia fluida”, “pensamiento divergente”, “razonamiento inductivo” o “flexibilidad cognitiva”. Se basan en la teoría de que la abstracción de un patrón o modelo es fundamental en múltiples acciones de matiz intelectual y beneficia los sujetos capaces de cambiar fácilmente de contexto a nivel de análisis.

EL JUEGO COMPLETO INCLUYE:

1 manual técnico

5 cuadernillos Verbal, Numérico, Abstracto

25 hojas de respuestas Auto corregibles Verbal, Numérico y Abstracto