



ENFEN Evaluación Neuropsicológica de las Funciones Ejecutivas en Niños

Autor: J. A. Portellano, R. Martínez Arias y L. Zumárraga



Aplicación: Individual.

Tiempo: 20 Minutos Aproximadamente

Edad: 6 a 12 Años

No. de Ítems: Varios

Sistema de Corrección: Manual

Evaluación del Nivel de Madurez y del Rendimiento Cognitivo en Actividades Relacionadas con las Funciones Ejecutivas en Niños.

La **ENFEN** es una batería que permite valorar el desarrollo madurativo global del niño durante el periodo escolar. En concreto permite realizar una evaluación del nivel de madurez y del rendimiento cognitivo en actividades relacionadas con las funciones ejecutivas.

Las pruebas de la ENFEN se pueden aplicar a cualquier niño entre 6 y los 12 años siempre que no tenga un grado de discapacidad cognitiva severa, sepa leer y no presente trastornos sensomotrices que impidan la ejecución de las mismas.

La aplicación es individual y es de aproximadamente 20 minutos.



Consiste en una Batería compuesta por 4 pruebas que pueden utilizarse conjunta o independientemente:

- **Fluidez Verbal:** está compuesta por dos partes; Fluidez fonológica y Fluidez semántica. En la primera parte el sujeto debe decir el mayor número posibles de palabras que empiecen por la letra “M”. Mientras en la segunda parte debe decir palabras que pertenezcan a la “categorías animales”.
- **Construcción de Senderos:** esta prueba está formada por dos partes Sendero gris y Sendero a color. En la primera parte, se pide al sujeto que dibuje un sendero (una línea) uniendo los números del 20 a 1 que aparecen ordenados aleatoriamente en una hoja. En la segunda parte, se pide al sujeto que dibuje otro sendero uniendo los números del 1 a 21 que aparecen ordenados aleatoriamente en una hoja, pero alternando los que no son de color amarillo y los de color rosa.
- **Construcción con Anillas:** esta prueba consiste en la reproducción, en un tablero con tres ejes verticales, de un modelo que se presenta al sujeto en una lámina. Para ello debe colocar una serie de anillas en la misma posición y orden que se muestra en lámina.
- **Resistencia a la Interferencia:** esta prueba consiste en una lista de 39 palabras dispuestas en tres columnas verticales de 13 palabras cada una. Las 39 palabras son nombres de colores (rojo, verde, amarillo y azul) pero aparecen impresas aleatoriamente en tinta de color verde, azul, amarillo o roja.

Incluye ejercicios prácticos para mejorar las funciones ejecutivas e identificación de puntos fuertes y débiles de cada niño de acuerdo a las puntuaciones obtenidas.



EL JUEGO COMPLETO INCLUYE:

1 manual técnico

25 cuadernillos de anotación

Senderos

Cuaderno de estímulos

Tablero con aros