



CYBERBULLYING. Screening de Acoso entre Iguales

Autor: Maite Garaigordobil



Aplicación: Individual (En contexto Clínicos)
Colectiva (En contextos Educativos)

Edad: 12 a 18 Años

Tiempo: 20 minutos aprox.

No. de Ítems: 15 como Víctima

15 como Agresor

15 como Observador

Sistema de corrección: Manual

Evalúa los niveles de victimización, agresión, observación y victimización agresiva ante distintos tipos de bullying presencial (físico, verbal, social y psicológica) y tecnológico o cyberbullying.

El test Cyberbullying se configura en dos secciones que permiten explorar algunas conductas de distintos tipos de Bullying presencial o “cara a cara” (físico, verbal, social y psicológico) y un amplio conjunto de **conductas de Cyberbullying**:

Físico: Conductas agresivas directas dirigidas contra el cuerpo (pegar, empujar...) o conductas agresivas indirectas dirigidas contra la propiedad (robar, romper, ensuciar, escoger objetos...).

Verbal: Conductas verbales negativas (insultos, apodos, hablar mal de esa persona, calumnias...).

Social: Conductas mediante la cuales se aísla al individuo del grupo (no se le deja participar en alguna actividad, se le margina o ignora...).



Psicológico: Son las formas de acoso que dañan la autoestima, crean inseguridad y miedo (se ríen de la víctima, la desvalorizan, la humillan, la acechan creándole sentimientos de indefensión y temor...). No obstante, hay que tener en cuenta que todas las formas de *bullying* tienen un componente psicológico.

Descripción de las Secciones:

Bullying: Contiene 12 ítems agrupados en torno al rol que se desempeña en la situación de agresión: Víctima, Agresor y Observador. La respuesta a los ítems es triangular; es decir, se responden 4 ítems como Víctima; 4 como Agresor y 4 como Observador. Cada persona responderá si ha sufrido esas conductas como Víctima, si las ha realizado como Agresor y si las ha visto realizar a otros o ha sabido que le han sucedido a alguien conocido.

Cyberbullying: Evalúa 15 conductas mediante ítems que se refieren a conductas relacionadas con el Acoso Cibernético. Las conductas exploradas son: Enviar mensajes ofensivos e insultantes, Hacer llamadas ofensivas, Grabar una paliza y colgar el video en Internet, Difundir fotos o videos comprometidos, Hacer fotos robadas y difundirlas, Hacer llamadas anónimas para asustar, Chantajear o amenazar, Acosar sexualmente, Difundir rumores, secretos y mentiras, Robar la contraseña de acceso al correo, Modificar fotos o videos y subirlos a Internet, Aislar en las redes sociales, Chantajear para no divulgar informaciones íntimas, Amenazar de muerte y difamar diciendo mentiras para desprestigiar.

Los ítems se centran en la identificación de conductas, con independencia del medio con el que se llevan a cabo (internet, teléfono móvil...)

La prueba permite obtener 4 puntuaciones tanto en la sección Bullying como en la sección de Cyberbullying.

Victimización: Informa de la cantidad de conductas de victimización que la persona evaluada ha sufrido en el último año (Rol de Víctima)



Agresión: Informa de la cantidad de conductas agresivas, de acoso, que la persona evaluada ha realizado hacia otros en el último año (Rol de Agresor)

Observación: Informa de la cantidad de conductas agresivas, de acoso, que la persona evaluada ha observado ejecutar a otros o ha sabido que una persona que conoce las sufre o ha sufrido durante el último año (Rol del Observador)

Victimización Agresiva: Integra el nivel de victimización y el nivel de agresión sumando la cantidad de conductas de acoso que se sufren y las que se ejercen sobre otros.

La aplicación de este instrumento permite identificar la existencia y la gravedad del problema y permite implementar posteriormente un programa para prevenir o intervenir en el bullying y cyberbullying.

EL JUEGO COMPLETO INCLUYE:

1 manual técnico

25 ejemplares de respuesta