



# **BUDDYTOOL. Sociométrico Online para la Detección del Acoso y la Evaluación de la Convivencia Escolar**

*Autor: DESET, M. Benito Alcalá, C. Martínez Carrero y A. del Campo Pérez*



**Tiempo:** Entre 10 y 15 minutos aproximadamente

**Edad:** De 8 a 18 años

**Aplicación:** Colectiva

**Sistema de calificación:** Online

BuddyTool es una herramienta online para la elaboración de análisis sociométricos en el contexto escolar. Proporciona información sobre las relaciones sociales, el ambiente de convivencia y la existencia de subgrupos. Además, permite identificar posibles situaciones de acoso dentro del grupo, recabando información por parte de los distintos agentes (acosados, acosadores y observadores).

BuddyTool está especialmente diseñado para aplicarlo en el contexto educativo. No solo es posible utilizarlo en caso de sospecha de acoso, sino que constituye una herramienta muy útil de cara a la prevención. Permite describir las relaciones entre los escolares de un mismo grupo o clase, evaluar el clima escolar y conocer el sociograma de las interacciones en el grupo, identificando también posibles indicios de acoso. El programa proporciona un informe para los docentes y orientadores del centro, con el objetivo de que puedan ser ellos quienes determinen la intervención en función de los resultados.



Su empleo es muy sencillo. Por medio de la plataforma de gestión, se da de alta al grupo o clase a evaluar y se genera un código de acceso. Cada uno de los miembros del grupo accede al sistema online con este código, donde responde a las distintas preguntas. Esto no requiere más de unos 10-15 minutos, aproximadamente. Cuando todo el grupo ha respondido a la prueba, el sistema genera automáticamente distintas salidas de resultados: un informe grupal (que incluye un informe del clima de convivencia, el sociograma de los distintos grupos de amistad y un informe individual en caso de haber detectado algún caso de posible acoso), un sociograma circular interactivo y una tabla de elecciones y rechazos.

De esta forma se proporciona información completa al profesional, en muy poco tiempo y de forma automática.

BuddyTool combina herramientas para evaluar el acoso escolar en posibles situaciones de bullying o ciberbullying entre los miembros del grupo y un sociométrico que permite hacer un análisis general de las interrelaciones entre ellos. Esto lo convierte en un instrumento novedoso y completo, a la vez que atractivo, sencillo y rápido de aplicar.

### **¿Por qué el BuddyTool?**

La violencia entre iguales, acoso escolar o bullying constituye un grave problema escolar y que se asocia con consecuencias psicológicas negativas para todos los implicados, tanto los acosadores como los acosados. Los actos negativos suelen ser uno o varios de los siguientes: burlas, insultos, hablar mal, rechazo, rumores negativos, golpes, empujones, humillaciones, etc. Por su parte, en los casos de ciberbullying se llevan a cabo estas mismas conductas pero a través de las redes sociales. Las estadísticas de los indicadores de delitos y seguridad en la escuela muestran que un adulto es informado de ello en menos de la mitad de los casos de acoso (40%)

### **¿Cuáles son sus principales características?**

#### **Online**

Los miembros del grupo evaluado responden accediendo al juego desde cualquier ordenador o tableta, lo que resulta un formato novedoso. Además, ello permite obtener los resultados de forma inmediata y automática una vez que al menos tres alumnos hayan respondido a las preguntas.



## **Atractivo**

La presentación en formato de juego resulta muy atractiva para el alumnado y favorece una actitud más positiva a la hora de responder. La tarea de creación de su propio avatar, además, suele ser altamente motivante para ellos.

## **¿A quién va dirigido?**

BuddyTool está dirigido a la evaluación de grupos de escolares de entre 8 y 18 años. No obstante, estas edades son orientativas. El profesional podrá valorar la posibilidad de emplear el instrumento a partir de los 7 años siempre y cuando el grupo sea capaz de leer y comprender correctamente las preguntas, además de que muestre la suficiente habilidad para emplear los dispositivos electrónicos correctamente.

El programa dispone de preguntas adaptadas a cada nivel: uno para alumnado de Educación Primaria (8-12 años) y otro para Secundaria y Bachillerato (13-18 años). El sistema asigna automáticamente el nivel de acuerdo con el curso escolar especificado para el grupo.

## **¿Cómo funciona?**

Su empleo es muy sencillo... 1 Acceder a la plataforma de gestión desde TEAcorrige. 2 Dar de alta al grupo o clase a evaluar y generar el código de acceso. 3 Cada uno de los alumnos y alumnas accede al juego con dicho código de acceso. En primer lugar, personaliza su avatar para después responder a las distintas preguntas bajo un formato lúdico que simula un videojuego. 4 Generar el informe de grupo cuando todo el grupo ha respondido a la prueba. 5 Analizar los resultados y plantear posibles pautas de intervención.

## **¿Qué tipo de resultados proporciona?**

BuddyTool proporciona información completa al profesional, en muy poco tiempo y de forma automática e inmediata.

## **EL JUEGO COMPLETO INCLUYE:**

**Pin de 1 grupo.**

Escoge a los amigos o amigas con los que te llevas bien en clase y estás habitualmente.  
Haz clic en su imagen y arrástrala hasta el patio del recreo.  
Puedes elegir como mucho a 5 compañeros.  
Cuando termines pulsa Continuar.

