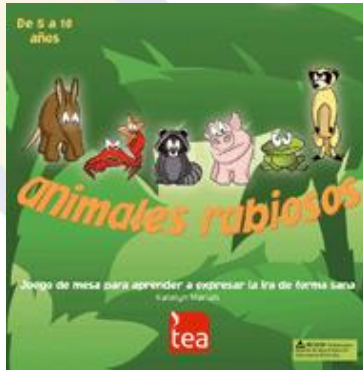




Animales Rabiosos

Autor: K. Mariah

Adaptadores: Dpto. de I+D+i de TEA Ediciones.



Aplicación: Individual o Colectivo

Tiempo: 45 minutos aproximadamente

Edad: 5 A 10 años

Juego de Intervención

Este juego terapéutico, diseñado específicamente para su uso por parte de psicólogos, terapeutas, orientadores y educadores, enseña a los niños cómo reaccionar ante la ira de una manera adecuada y saludable. Las tarjetas del juego presentan situaciones relacionadas con la conducta, la responsabilidad, los conflictos, la rivalidad entre hermanos y las relaciones con compañeros, padres y profesores. Cada una de las situaciones planteadas genera potencialmente sentimientos de ira. Los jugadores deben elegir de entre tres opciones cuál consideran la mejor respuesta o actuación ante las circunstancias descritas. A medida que avanzan por el tablero de juego, los niños aprenden que la ira es un sentimiento natural, ni bueno ni malo. Descubren que lo que importa es la forma en que se expresa dicha ira. Animales rabiosos estimula a los jóvenes a:

- Pensar en las cosas que les enfurecen.
- Explorar diferentes formas de reaccionar ante la ira.
- Hacer una “pausa” cuando es necesario.
- Afrontar la solución de problemas de forma creativa.
- Redirigir la agresión.
- Comunicarse de manera eficaz con sus compañeros y con los adultos.



EL JUEGO COMPLETO INCLUYE:

1 tablero de juego

6 peones de animales rabiosos con soporte: Sapo gruñón Comadreja enojada Puerco rabioso Mapache malhumorado Cangrejo colérico Oso hormiguero furioso

70 tarjetas de Problemas y opciones

25 tarjetas de felicitación (5 de ellas en blanco)

24 tarjetas de ejercicios de entrenamiento (4 de ellas en blanco)