



## **A-D Cuestionario de Conductas Antisociales- Delictivas**

*Autores: N. Seisdedos (Dpto. de I+D+i de Tea Ediciones)*



**Aplicación:** Individual y Colectiva

**Tiempo:** Entre 10 y 15 minutos aproximadamente

**Edad:** De 11 a 19 años

**No. de ítems:** 40

**Sistema de corrección:** Manual

### **Evaluación de dos aspectos, antisocial y delictivo, de la conducta desviada.**

Cuestionario factorial simple de 40 elementos con los que se pretende medir dos dimensiones claramente diferenciadas: **la conducta antisocial** y aquella otra que, aunque pudiera ser considerada también antisocial, incorpora contenidos o comportamientos delictivos que fácilmente caen fuera de la ley.

Un factor de conducta delictiva o delincuente, pues incorpora comportamientos que fácilmente caen fuera de la ley; por estas razones se ha denominado D (Delictivo); con conductas tales como “robar cosas de los coches”, “llevar algún arma, como un cuchillo o navaja, por si es necesaria en una pelea” y “conseguir dinero amenazando a personas más débiles”.



Un factor de conducta antisocial no expresamente delictiva; alude a comportamientos característicos de esos “gamberros” algo sociópatas que, en ocasiones, casi rozan la frontera de la ley. Esta dimensión ha sido denominada A (Antisocial), e incorpora conductas como “llamar a la puerta de alguna casa y salir corriendo”, “ensuciar las calles o aceras rompiendo botellas o volcando cubos de la basura” y “coger fruta que no es tuya de un jardín o huerto”.

**EL JUEGO COMPLETO INCLUYE:**

**1 Manual Técnico**

**25 Ejemplares**